

REGOLAMENTO

Cuneo, 28 settembre 2018

- Art. 1** Le squadre partecipanti al Torneo sono 8 ognuna composta da N° 8 giocatori. Il torneo è articolato in N° 2 gironi all'italiana. I Gironi determineranno la classifica in base alla quale verrà composto il tabellone finale.
- Art.2** Per ogni girone verrà stilata una classifica in ragione di:
2 punti per ogni incontro vinto
1 punto per il pareggio 2 - 2;
0 punti per la sconfitta
Nel caso di punteggio di parità, alla fine dei gironi all'italiana, si ricorrerà alla differenza games ed al risultato degli scontri diretti.
- Art. 3** Ogni incontro consta di N° 4 partite di doppio, al meglio dei 9 Games, con Tie-Break sul 9-9. **In ogni incontro dovranno giocare tutti i componenti di ciascuna squadra.**
Il doppio N° 1 dovrà essere composto da due giocatori classificati in fascia alta (dall'1 al 4).
Il doppio N° 2 dovrà essere composto da due giocatori classificati in fascia bassa (dal 5 all'8)
I doppi N° 3 e 4 dovranno essere composti da giocatori di fascia mista (un giocatore dall'1 al 4 ed uno dal 5 all'8)
Un giocatore assente può essere sostituito da un qualsiasi compagno di classifica inferiore, in ogni caso nessun giocatore potrà effettuare più di due incontri nella stessa giornata.
Il giocatore N° 8 può essere sostituito dal N° 7, ma la relativa partita avrà inizio con il punteggio di 0 - 4.
L'assenza di due giocatori comporterà in ogni caso la perdita di una partita per 9 - 0.
- Art. 4** **Negli incontri non si disputeranno più i vantaggi. Sul 40 pari si giocherà il punto secco. Se il turno di servizio toccherà al più alto in classifica della coppia, dovrà necessariamente rispondere l'avversario più alto in classifica e viceversa.**
- Art. 5** **IMPORTANTE**
Per fare in modo che gli incontri siano maggiormente equilibrati si inserisce l'Handicap.
Ogni qualvolta la differenza tra la somma dei numeri dei giocatori in campo dia come risultato 4 la formazione più debole partirà ogni Game da un punteggio di +15 e la formazione più forte partirà da un punteggio di -15.
Nel caso in cui la differenza sia 3 la formazione più debole partirà da un punteggio di +15 per ogni Games.
Esempio: Giocatori 1-2 contro 3-4; Differenza (7 - 3 = 4) in questo caso il punteggio sarà -15/+15.
Giocatori 1-5 contro 3-6; Differenza 3; in questo caso il punteggio sarà 0/ +15.
Nel tie-break con differenza di 3 si partirà 0/2 nel caso di differenza 4 sarà -1/2.
- Art. 6** La formazione dei doppi deve essere **comunicata per iscritto, contemporaneamente**, da entrambi i capitani **tassativamente entro le ore 19,30**.
Alle 19,30 i due Capitani effettueranno il sorteggio per determinare l'ordine degli incontri.
Alle 19,45 gli incontri dovranno avere inizio.
La squadra che non sarà in grado di presentare in campo i giocatori designati perderà l'incontro per 9 - 0.
- Art. 7** Le date e gli orari degli incontri sono indicati nel calendario di gara e sono tassativi.
Tutti i componenti della squadra devono essere presenti all'orario stabilito.
- Art. 8** **Nel tabellone ad eliminazione diretta, nel caso di risultato di parità 2 - 2 sarà disputato un doppio di spareggio al meglio dei 6 giochi. La coppia di spareggio verrà sorteggiata ogni turno. Tale estrazione avverrà alle ore 19,30 dopo che i capitani avranno consegnato le rispettive formazioni.**
In caso di assenza, di un giocatore, all'atto della consegna della formazione, già sorteggiato per la disputa dello spareggio, potrà essere schierato un giocatore di numero inferiore. In assenza del giocatore numero 8 potrà essere inserito il giocatore numero 7; in questo caso la partita di spareggio avrà inizio con un punteggio di 0 - 2 per l'altra squadra (nel caso limite in cui venisse estratta la coppia 7 - 8 e fosse assente almeno uno dei giocatori verrà data la vittoria all'altra squadra) In caso di infortunio durante l'incontro del giocatore sorteggiato per lo spareggio, egli non potrà essere sostituito.
- Art.9** Dopo l'effettuazione dell'asta non saranno più permesse sostituzioni per un singolo giocatore.
Alla formazione in cui eccezionalmente dovessero venire a mancare due giocatori sarà effettuata la sostituzione di un solo dei due giocatori a discrezione del Direttore del Torneo.
La sostituzione sarà definitiva per la parte restante del torneo. La sostituzione deve essere definita entro le ore 12.00 del giorno della gara.
Dopo tale ora non sarà più possibile effettuare alcuna sostituzione.
In caso di sostituzione dei giocatori verrà premiato solamente il giocatore che ha portato a termine il torneo.
- Art.10** La quota di iscrizione è fissata in **Euro 30,00** per ogni componente della squadra e sarà compito del capitano di ogni squadra raccogliere il relativo importo (euro 240,00) e consegnarlo in segreteria al termine del primo giorno di gara.
- Art.11** Si giocherà con palle BABOLAT fornite dal circolo.