

# REGOLAMENTO

- Art. 1 **Le squadre partecipanti** al Torneo sono **12**. Ogni squadra sarà composta da n° **8 giocatori**.  
Il torneo è articolato in n° **2 gironi all'italiana** da 6 squadre.  
Al termine dei gironi all'italiana le prime 2 (due) classificate di ogni girone, accederanno direttamente ai quarti di finale. Le rimanenti 8 disputeranno gli ottavi di finale.
- Art.2 Per ogni girone verrà stilata una classifica con i seguenti punteggi:  
**2 punti** per ogni incontro **vinto**;  
**1 punto** per il **pareggio** 2 - 2;  
**0 punti** per la **sconfitta**.  
Nel caso di punteggio di parità, alla fine dei gironi all'italiana, si ricorrerà alla differenza games ed al risultato degli scontri diretti.
- Art. 3 Ogni incontro consta di n° **4 partite di doppio, al meglio dei 9 Games**, con **Tie-Break sul 9-9**. In ogni incontro dovranno giocare tutti i componenti di ciascuna squadra.  
Il **doppio n° 1** dovrà essere sempre composto dal capitano e da un altro giocatore classificato in fascia alta (**dall'2 al 4**).  
Il **doppio n° 2** dovrà essere composto da due giocatori classificati in fascia bassa (**dal 5 all'8**).  
I **doppi n° 3 e 4** dovranno essere composti da giocatori di fascia mista (**un giocatore dal 2 al 4 ed uno dal 5 all'8**).  
Un giocatore assente può essere sostituito da un qualsiasi compagno di classifica inferiore, in ogni caso nessun giocatore potrà effettuare più di due incontri nella stessa giornata (ad esclusione dello spareggio nel tabellone finale).  
Il giocatore N° 8 può essere sostituito dal N° 7, ma la relativa partita avrà inizio con il punteggio di 0 - 4.  
**L'assenza di due giocatori** comporterà in ogni caso la **perdita** di una partita per **9 - 0**.
- Art. 4 Negli incontri non si disputeranno più i vantaggi. **Sul 40 pari si giocherà il punto secco**. Se il turno di servizio toccherà al più alto in classifica della coppia, dovrà necessariamente rispondere l'avversario più alto in classifica e viceversa.
- Art. 5 **IMPORTANTE**  
Per fare in modo che gli incontri siano maggiormente equilibrati si inserisce l'**Handicap**.  
Ogni qualvolta la differenza tra la somma dei numeri dei giocatori in campo dia come risultato 4 la formazione più debole partirà ogni Game da un punteggio di +15 e la formazione più forte partirà da un punteggio di -15.  
Nel caso in cui la differenza sia 3 la formazione più debole partirà da un punteggio di +15 per ogni Games.  
Esempio: Giocatori 1-2 contro 3-4 → Differenza 7 - 3 = **4** → **-15 / +15**  
Giocatori 2-5 contro 3-7 → Differenza 10 - 7 = **3** → **0 / +15**  
Nel tie-break la differenza sarà così conteggiata Differenza **4** → **-1 / 2**  
Differenza **3** → **0 / 2**
- Art. 6 La formazione dei doppi deve essere comunicata per iscritto, contemporaneamente, da **entrambi i capitani tassativamente entro le ore 19,30**.  
Alle 19,30 i due Capitani effettueranno il sorteggio per determinare l'ordine degli incontri.  
**Alle 19,45 gli incontri dovranno avere inizio**.  
Vista l'introduzione del giocatore con status Under ( inferiore ad anni 18 ), le squadre che schiereranno questa tipologia di giocatore saranno vincolate, nella sola fase a gironi, a non fargli disputare l'ultimo incontro.
- Art. 7 Le date e gli orari degli incontri sono indicati nel calendario di gara e sono tassativi.
- Art. 8 **Nel tabellone ad eliminazione diretta, nel caso di risultato di parità 2 - 2 sarà disputato un doppio di spareggio al meglio dei 6 giochi**.  
La coppia di spareggio verrà sorteggiata ogni turno. Tale estrazione avverrà alle ore 19,30 dopo che i capitani avranno consegnato le rispettive formazioni.  
In caso di assenza, di un giocatore, all'atto della consegna della formazione, già sorteggiato per la disputa dello spareggio, potrà essere schierato un giocatore di numero inferiore. In assenza del giocatore numero 8 potrà essere inserito il giocatore numero 7; in questo caso la partita di spareggio avrà inizio con un punteggio di 0 - 2 per l'altra squadra (nel caso limite in cui venisse estratta la coppia 7 - 8 e fosse assente almeno uno dei giocatori verrà data la vittoria all'altra squadra) In caso di infortunio durante l'incontro del giocatore sorteggiato per lo spareggio, egli non potrà essere sostituito .
- Art.9 Eventuali sostituzioni nelle squadre, che per qualsiasi motivo siano rimaste prive di un giocatore durante il torneo, sono possibili solo eccezionalmente ed a discrezione del Responsabile del torneo, e per un **massimo di n° 1 sostituzione**.  
Tali sostituzioni possono avvenire solo in caso di rinuncia da parte del giocatore di una squadra con un giocatore di pari livello estratto a sorte tra le riserve e tra i giocatori di pari livello già eliminati.  
La sostituzione sarà **definitiva** per la parte restante del torneo. La sostituzione deve essere definita entro le ore 12.00 del giorno della gara. Dopo tale ora non sarà più possibile effettuare alcuna sostituzione.  
In caso di sostituzione dei giocatori verrà premiato solamente il giocatore che ha portato a termine il torneo.
- Art.10 La quota di iscrizione è fissata in Euro 30,00 per ogni componente della squadra e sarà compito del capitano di ogni squadra raccogliere il relativo importo ( euro 240,00 ) e consegnarlo in segreteria al termine del primo giorno di gara.
- Art.11 Si giocherà con palle BABOLAT TEAM fornite dal circolo.
- Art. 12 **"Torneo nel Torneo"**  
Durante il torneo verranno aggiudicati degli ulteriori punti in base al risultato della serata del "Torneo Jolly".  
Gli abbinamenti dei capitani con i rispettivi Jolly verrà eseguita secondo le modalità e nella data decise di volta in volta dal Direttore del torneo.